

## **KELBAZAR!**

Деревянные геометрические формы, способствующие развитию творчества и фантазии.

**Возраст: 7-99 лет Количество игроков: 3-6 Длительность: 30 минут**

### **Содержимое**

350 карточек, мешочек, в который кладутся карточки, другой мешочек для 17 деревянных геометрических форм, песочные часы.

### **Цель игры**

С помощью деревянных элементов выложить мотив, изображенные на карточке, чтобы его отгадали другие игроки.

### **Подготовка к игре**

Положите 17 деревянных элементов на стол. Каждый игрок вытягивает 1 карточку из мешочка; после того, как игрок посмотрел карточку, он кладет ее перед собой картинкой вниз, не показывая сам рисунок другим игрокам.

### **Ход игры**

Внимание: использование слов и мимики в этой игре запрещено!

Играют по часовой стрелке.

1. Начинает самый младший игрок. Остальные должны угадать, что изображено на его карточке.-

**(запомните:** игрок может неограниченно менять способ передачи своей картинкой, равно как и

другие игроки могут неограниченно высказывать свои предположения).

- **Изображенный на карточке рисунок угадан**

Игрок, который выложил фигурку, переворачивает исходную карточку картинкой вверх. Он заработал одно очко.

Игрок, который дал правильный ответ, тоже переворачивает свою карточку картинкой вверх и тоже получает одно очко.

Затем каждый из двух игроков берет из мешочка по новой карточке и кладет ее снова картинкой вниз перед собой.

- Время на песочных часах истекло, но никто не дал правильного ответа.<sup>71</sup>

Неугаданная карточка остается лежать закрытой. Когда ход вновь переходит к этому<sup>1</sup> игроку, остальные снова должны попытаться угадать.

2. После каждого хода геометрические формы возвращаются обратно в мешочек. Затем ход переходит к следующему игроку. Он также выкладывает свою картинку с помощью форм. И так далее.

### **Примечание**

- игрок, чья очередь наступила, может по своему выбору: выложить картинку или поместить свою карточку (он кладет свою обратно в мешочек и достает новую)

- в последнем случае игрок не выкладывает картинку, и ход переходит к следующему игроку.<sup>1</sup>

- можно играть без песочных часов

### **Кто побеждает**

Игра не ограничена по времени, и игроки могут сами определить, в какой момент закончить игру. В этом случае каждый подсчитывает количество открытых карточек. Тот, у кого их больше, побеждает. Если у двух игроков одинаковое количество карточек, то они вдвоем продолжают игру до тех пор, пока один из них не победит.